



Turnierordnung für D-Junioren | Jahrgänge 2008/2009

1. Das Turnier wird nach den Kleinfeldregeln des SBFV ausgetragen.
2. Die Spielzeit beträgt 15 Minuten
3. Gespielt wird auf 2 Kleinfeldern
4. Es besteht Schienbeinschonerpflicht.
5. Pro Mannschaft sind **maximal 12 Spieler** zugelassen.
Es wird mit **6 Feldspielern und 1 Torwart** gespielt.
6. **Spielberechtigung**
 - Spielberechtigt sind alle Juniorenspieler, die zum Zeitpunkt der Austragung des Turniers nach den Bestimmungen des SBFV zu den einzelnen Juniorenklassen zugelassen sind, bzw. einen gültigen Spielerpass besitzen. Der Spielerpass ist mitzuführen.
 - Bei Spielgemeinschaften, die **nur aus Offenburger Vereinen** bestehen, können Mannschaften mit Spielern aus den SG-Vereinen beliebig zusammengesetzt werden. Hierbei ist jedoch entscheidend, dass ein Spieler nur für eine Mannschaft für das komplette Turnier spielberechtigt ist. Spieler die für ausgeschiedene Mannschaften gemeldet waren, dürfen nicht in einer anderen Mannschaft eingesetzt werden.
 - Bei Spielgemeinschaften, die aus **Offenburger Vereinen sowie nicht Offenburger Vereinen** gebildet wurden, können die Offenburger Vereine mit Hilfe der Spieler der nicht Offenburger Vereine an den Stadtmeisterschaften teilnehmen. Es müssen jedoch mindestens 50% der Spieler aus Offenburger Vereinen sein. Spieler die für ausgeschiedene Mannschaften gemeldet waren, dürfen nicht in einer anderen Mannschaft eingesetzt werden.
7. Gespielt wird in der Gruppenphase in zwei Gruppen mit jeweils 4 Mannschaften.
8. Die zuerst genannte Mannschaft hat Anspiel und spielt in Richtung Durbach.
9. Bei gleichfarbigen Trikots zieht die zuerst genannte Mannschaft Markierungshemde (Leibchen) an.
10. Die Spielwertung erfolgt nach dem Dreipunkte-System.
Die Platzierung in den Gruppenspielen richtet sich zunächst nach dem Punkteverhältnis, dann nach der Tordifferenz. Bei gleicher Punktzahl und gleicher Tordifferenz zählt, wer die meisten Tore erzielt hat. Sollte auch hier Gleichstand sein, wird der Gruppensieger durch ein 9-m-Schiessen (5 Schützen pro Mannschaft) ermittelt.

Weiter auf Seite 2

11. Nach den Gruppenspielen werden in 2 Halbfinalbegegnungen die Finalteilnehmer ermittelt. Die Gruppensieger spielen gegen den Zweiten der anderen Gruppe. Sollte nach der regulären Spielzeit kein Sieger feststehen, entscheidet ein 9-m-Schiessen mit 5 Schützen pro Mannschaft über den Einzug ins Finale.
12. Nach den Halbfinalbegegnungen finden die Platzierungsspiele um die Plätze 5 bis 8 statt. Auch hier findet bei einem Unentschieden nach der regulären Spielzeit sofort ein 9-m-Schiessen mit 5 Schützen pro Mannschaft statt.
13. Die Sieger der Halbfinalbegegnungen stehen im Finale, die Verlierer spielen im „Kleinen Finale“ den dritten Platz aus. Auch hier findet bei einem Unentschieden nach der regulären Spielzeit sofort ein 9-m-Schiessen mit 5 Schützen statt.
14. Über Einsprüche und Proteste entscheidet die Turnierleitung. Diese müssen 30 Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung eingereicht werden.
15. Der FV Rammersweier haftet nicht für verloren gegangene Wertgegenstände. Bitte keine Sporttaschen o.ä. in den Umkleidekabinen lassen.
16. Es wird ein Startgeld von 15,- Euro erhoben.

Die Jugendabteilung des FV Rammersweier bedankt sich herzlich für Ihre Teilnahme und wünscht allen Mannschaften einen sportlichen, fairen Verlauf und viel Erfolg.